



Haurren matrikulazio-prozesuaren egutegia Haurreskolak Partzuergoaren webgunean argitaratuko da, alarma-egoerak indarra galtzen duenean.

El calendario del proceso de matriculación de los niños y niñas se publicará en la página web del Consorcio Haurreskolak cuando pierda vigencia el estado de alarma.



Familia estimatuak:

COVID-19 birusak eragiten duen egoera ikusita, jakinarazten dizuegu zerbitzua eman den egunei dagokien zatia soilik kobratuko dela kuota gisa.

Adeitasunez
Haurreskolak Partzuergoa

Estimadas familias:

Ante la situación generada por el virus COVID-19, les informamos que únicamente se cobrará, en concepto de cuota, la parte correspondiente a los días de prestación del servicio.

Atentamente
Consorcio Haurreskolak



Koronabirusa prebenitzeko GOMENDIOAK

RECOMENDACIONES para prevenir el coronavirus

1 SARRI GARBITU ESKUAK URAREKIN ETA XABOIAREKIN

2 EZTUL EDO DOMINISTIKU EGITEAN AHOA ESTALI BESAUURAREKIN EDO MUKIZAPI BATEKIN

3 ERABILI ETA BOTATZEKO MUKIZAPIAK ERABILI, ETA, ONDOREN, ZAKARRONTZIRA BOTA

4 ARNAS-SINTOMAREN BAT IZANEZ GERO ETA ARRISKU-EREMU BATERA BIDIATU BADUZU, ETXEAN GERATU ETA DEITU 900 20 30 50

Mukiak kendu edo doministiku edo eztul egin ondoren

Komunera joan ondoren

Animaliekin kontaktua izan ondoren

Elikagaiak jan edo manipulatu aurretik

Gaixo dagoen norbait artatu aurretik eta ondoren

Esku zikinak dituzun guztietan

Euskadi, auzolana

ELISKO JAILARLARIETZA GOBIERNO VASCO



1 LÁVATE LAS MANOS CON FRECUENCIA CON AGUA Y JABÓN

2 CÚBRETE LA BOCA CON EL ANTEBRAZO O CON UN PAÑUELO AL TOSER O ESTORNUDAR

3 UTILIZA PAÑUELOS DESECHABLES Y TÍRALOS A LA PAPELERA

4 SI PRESENTAS SÍNTOMAS RESPIRATORIOS Y HAS VIAJADO A UNA ZONA DE RIESGO, PERMANECE EN CASA Y LLAMA AL 900 20 30 50

Después de sonarte la nariz, estornudar o toser.

Después de ir al baño

Después del contacto con animales

Antes de comer o manipular alimentos

Antes y después de atender a una persona enferma

Siempre que tus manos estén sucias

Euskadi, bien común

ELISKO JAILARLARIETZA GOBIERNO VASCO

